

みんなでメイキング百合

by M.R.I. made by everyone



発売元ドイツゲーム喫茶 B-CAFE

〒670-0924 兵庫県姫路市紺屋町80 千葉ビル2F

Tel:050-7110-7197

boardgame-bcafe.jimdo.com

ゲームデザイン:ポドまん

アートワーク:ちゅぱみ 漫画原案:綾乃るみ

プレイ人数：1～6人
プレイ時間：10～15分
対象年齢：12歳以上



ストーリー

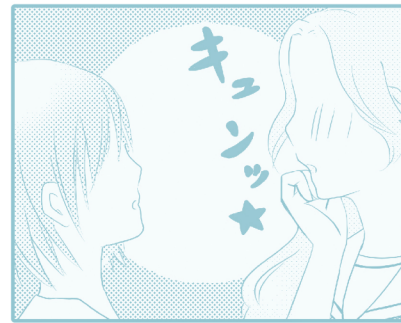
あなた達は百合が大好きなモブ顔の百合神様。

或るお嬢様学園の運命を作るのがお仕事！

さあ、手札を持ち彼女たちの日常を彩る美しいシナリオを作ってあげてください。

セット内容

キャラクターカード	14枚	ENDカード	3枚
ワードカード	101枚	関係性カード	3枚
特殊カード	11枚	6面ダイス	1個
♡カード	1枚		



ゲームの準備

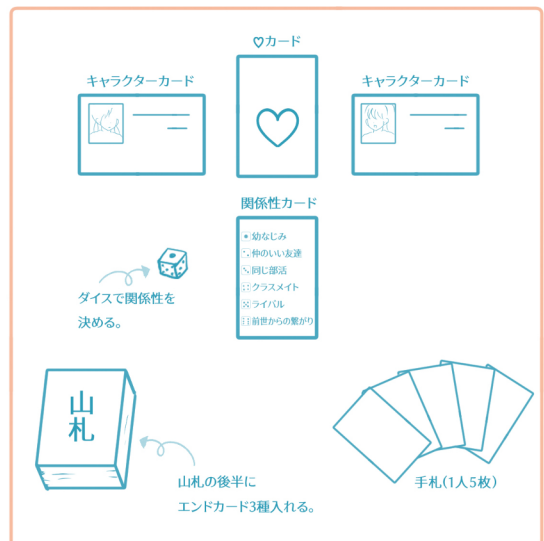
- ①最近百合を見た人、もしくはジャンケンで決めた人からゲームを始めます。(スタートプレイヤー)
- ②キャラクターカードをシャッフルし、2枚引きます。
- ③各キャラクターが決まったら場に♡カードを置き、左右に各キャラを配置します。
※この際、攻受を適用するかどうかはプレイヤーの自由です。
- ④次に関係性を決めます。スタートプレイヤーが、関係性カードを1枚選び、ダイスを振ります。出た目に対応したものが関係性となります。♡カードの下に置き、プレイヤー全員が見えるようにします。
- ⑤ワードカードと特殊カードをすべてシャッフルし、手札を5枚ずつ配ります。カードは自分だけが確認して下さい。残ったカードはプレイ人数に応じた枚数を山札として使用します。
※残りのカードはゲームに使用しません

〈山札の枚数〉

1～2人：20枚 3人：25枚 4人：30枚 5人：35枚 6人：40枚

- ⑥山札を半分にし、後半にENDカード3種類(HAPPY・友情・BAD)を入れ、シャッフルして混ぜておきます。

★ゲームの準備イメージ★



ゲームの手順

①ゲームの準備が済んだ後、スタートプレイヤーから時計回りの順にゲームを行います。

ワードカードもしくは特殊カードのいずれか一枚を場に出します。

ワードカード：カードに書かれた言葉を用いてストーリーを作り、カードを場に出しながらひとこと言って手番終了となります。

「間オークション」というワードの場合、「○○(キャラ名)は間オークションに出品されていた」など。

特殊カード：カードに書かれた効果(後述)を発動します。特殊カードは場に出したら手番終了です。

②カードを出した後は山札から1枚補充し、常に5枚となるようにして下さい。(1人プレイの場合は8枚)

③次の人がカードを出す時は、前のカードの右横に置き、ストーリーの続きを作って下さい。これを繰り返していきます。

※カードが場に置きづらくなったら1段下においてください。

④山札からHAPPY ENDカードまたはBAD ENDカードまたは友情ENDカードを引いた人はENDカードが出たことを宣言し、自分の前に公開して置きます。

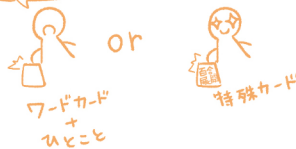
※以降、全員手札の補充はありません。

⑤ENDカードを引いた人が次に手番が回ってきた時、ENDカードの効果通りにストーリーを終わらせます。(1人プレイの場合はENDカードを引いたあと2回手番の後、終了します。)

※カードを置く時、ひとこと言っても言わなくても構いません。

※他の人はうまくエンディングを迎えられるように、ストーリーを作って下さい。

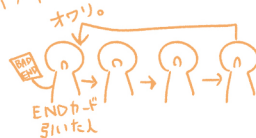
ひばりはカフェテラスで読書をしていた……



常に手札は5枚!
(1人プレイは8枚)



※カードが置きづらくなったら1段下へ



ゲームの終了

いずれかのENDカードによりストーリーが完結したらゲーム終了です。

※終わらなかった場合全員ゲームオーバーとなります。今回一番いい展開を考えた人を指差し投票で決めて下さい。選ばれた人が百合豚神様(ゆりぶたがみさま)の称号を得ます。

★ゲームのプレイ回数は自由です。スタートプレイヤーが一周するまで、○回遊ぶなど、プレイヤー同士で決めてください。

一人用ルール

ゲームの手順①の前に山札から3枚引き、その文言を使用してタイトルを作成します。その後は上記で使用したカードを手札に加えてゲームの手順①からゲームを始めタイトルの内容を回収した物語を作成できたら勝利です!

特殊カードの効果

〈百合展開〉
次の人から必ず恋愛フラグを立てるなど、アヤシイ雰囲気のある展開して下さい。

〈待つて!人が来た!〉
誰かが通りがかったようです。次の人から絶対に百合っぽい雰囲気にしないで下さい。
※百合展開カードの効果発動中の場合、強引にでも普通の空気して下さい。

〈パス〉
手番をパスします。

Q&A

Q1：百合展開カードが出ていない時は、百合っぽい空気を出してはいけないの?
→百合展開カードが出ていなくても百合っぽい雰囲気にしてOKです。むしろどんどんやっちゃいましょう!

Q2：地雷(苦手ワードなど)がある場合はどうしたら?
→地雷となるカードをゲームから除外してお楽しみください!

Q3：ゲーム終了後どのカードを誰が出したのかわからなくなった…
→ゲームの手順③で、スタートプレイヤーから順番が一周したら、1段下に置くと分かりやすくなります。

Q4：百合展開カードが発動中に二枚目の百合展開カードが場に置かれた。
→もっと百合な展開を目指してみよう♡

ENDカードの効果

〈HAPPY END〉
2人のキャラクターが幸せになるようなエンドにします。
※2人が幸せであれば、その他がめっちゃくちゃになってもハッピーエンドとします。

〈BAD END〉
切なかつたり悲しかったりパッドな雰囲気のエンドにします。

〈友情END〉
たとえそれまでどんなに百合な雰囲気であっても友情エンドにします。友情とは…?