

KANBAN Menu

カンバン・メニュー
2nd Edition



ゲームデザイン：黒田尚吾

プレイ人数：2～5人 対象年齢：10歳以上 プレイ時間：30分

あなたは街の小さなカフェを経営するオーナーです。街一番のカフェを目指して看板メニューを開発しましょう！カードの上に置かれた材料を手に入れ、それらを上手く使って看板メニューを作り評判(VP)を得ます。ゲーム終了時最もVPが多いプレイヤーが勝者となります。

内容物

材料トークン：

 各色13個  12個(計64個)

アクションカード：6枚 メニューカード：22枚

\$チット：\$1(15枚) \$2(15枚) \$5(10枚)

早見表シート：5枚(5色)

得点キューブ：5個(5色)

得点ボード：1枚

布袋：1個 スタートプレイヤーカード：1枚

【チュートリアル】赤色で強調された部分だけ読み進めれば、大まかなルールで遊ぶことができます。途中で解らないことが出てきたらこのルールブックをチェックしてみましょう。

ゲームの目的

誰かが規定のVP(30VP)以上に到達したら、全員が同じ手番数になるようにしてゲーム終了です。ゲーム終了時に最も多くのVPを集めたプレイヤーが勝利します。

ゲームの準備

*適当な方法でスタートプレイヤーを決めます。

*1～6の数字が書かれたアクションカードを数字順に並べ得点ボードをテーブル中央に置きます。

*袋の中に全ての材料トークンを入れます。

材料トークンをアクションカード上の①と⑥には1個ずつ②③④⑤に2個ずつ、袋の中を見ずに取り出して置きます。全員の手の届く場所を「使用済み材料置き場」とします。(最初は使用済み材料置き場には何もありません)

*全員の手の届く場所に\$チット(以下\$)をまとめて置き、「\$ストック」とします。

*メニューカードを裏向きでシャッフルし、山札を作ります。山札の上から4枚引き、山札の近くに表向きで並べます。これを「メニューカード置き場」とします。

*各プレイヤーに1色の得点キューブと早見表シートをそれぞれ渡します。得点キューブは得点ボードの近くに、早見表シートは自分の前に置いておきます。

*最後に袋の中から5種類の材料トークンを1個ずつ取り出しスタートプレイヤーの右隣から反時計回り順に好きな材料トークンを1個ずつ獲得します。獲得されなかった材料トークンは袋の中に戻します。

～ゲーム準備の一例～

得点用
キューブ


得点ボード

VP	5	10

KANBAN Menu

アクションカード



メニューカード置き場












\$ ストック



使用済み
材料置き場

ゲームを通してのルール

- 材料トークンは  (飲料)  (青果)  (スイーツ)  (主菜)と、即座に\$2を得る  があります。
- 材料トークン     は合わせて10個まで持つことができます。また、お金は\$15まで持つことができます。材料トークンを上限以上得た場合、規定値になるように「使用済み材料置き場」と「\$ストック」にトークンを捨てます。
- 各アクションカードに置ける材料トークンの数は6個です。それ以上になる場合そのアクションカードに材料トークンを置くことはできません。
- めったにないことですが、袋にも「使用済み材料置き場」にも材料トークンがない場合、各プレイヤーは手持ちの好きな材料トークンの半分(小数点以下は切捨て)とアクションカード上のすべての材料トークンを袋に戻します。その後、材料トークンを各アクションカード上の①と⑥に1つずつ、②③④⑤に2個ずつ、袋の中を見ずに取り出して置いていきます。
- アクションにより任意の材料トークンを得る場合、「使用済み材料置き場」にも袋の中にもそのトークンがない場合、その材料トークンを得ることができず、代わりに違う種類の材料トークンを得ます。
- 何らかの効果でVPを得た場合、即座に得点ボード上の自分の得点キューブを進めます。

アクションカード



- ①アクション名
- ②アクションコスト
- ③アクションの効果

メニューカード



- ①メニュー名
- ②メニューコスト
- ③メニューの効果
- ④メニューのVP

ゲームの手順

スタートプレイヤーから順番に手番を行っていきます。プレイヤーの手番の流れは、上から順に

- アクション選択
 - ↓
 - 材料獲得
 - ↓
 - アクション起動
 - ↓
 - 材料分配
 - ↓
 - 手番終了
- に分かれています。

手番が終了したら左隣のプレイヤーが手番を開始します。

■アクション選択

①～⑥のアクションカードの中から1つ選びます。

この時、自分が出しているメニューカードによっては「～のアクションを選ぶたびに」の効果を得ることができます。

■材料獲得

選択したアクションカードに材料トークンがあるならば、そのアクションカード上にある材料トークンをすべて自分の手元に取ります。

材料トークンには以下の4種類と\$2の\$チットを得ることができる黄色のトークンがあります。



※いかなる場合でも黄色の材料トークンを取った場合、即座に\$2チットを得た後、使用済み材料置き場にその材料トークンを置きます。

■アクション起動(任意)

選んだアクションカードの効果を得ることができます。効果を得ない代わりにアクション起動を行わなくても構いません。アクションの種類によってはコストを支払う必要がありますが、この手番の「材料獲得」で得た材料トークンを支払うこともできます。

①仕入れ：「使用済み材料置き場」から任意の材料トークンを1個選んで獲得します。黄の材料トークン(\$2)を獲得しても構いません。欲しい材料が使用済み材料置き場がない場合は、袋の中から選んで獲得できます。

②通常営業：同じ材料トークンを2個支払い、\$5を得ます。

③フェア開催：同じ材料トークンを3個支払い、5VPを得ます。

④地域貢献：\$5を支払い、4VPを得ます。

⑤メニュー開発：**開発**のアクションか**予約**のアクションを行います。

a.開発：「メニューカード置き場」もしくは自分の手札からメニューカードを**1枚**選び、メニューコストを支払って自分の前に出すことができます。メニューカードが自分の前に置かれたときにカード右下(一部カードは下)に書かれているVPを即座に得ます。メニューカードに**特殊能力**がある場合、出したプレイヤーはその**瞬間**からゲーム中その効果を常に受け続けます。

その後メニューカードを**山札**から**1枚**引き「メニューカード置き場」が**4枚**になるように補充します。

b.予約：「メニューカード置き場」から**1枚**、自分の手札としてメニューカードを持つことができます。その後メニューカードを**山札**から**1枚**引き「メニューカード置き場」が**4枚**になるように補充します。手札上限は**1枚**のみで、そのメニューを自分の前に出すまでは新たにメニューの予約を行うことができません。

(「メニューカード置き場」にあるカードを直接開発することはできません)その後メニューカードを**山札**から**1枚**引き「メニューカード置き場」が**4枚**になるように補充します。

⑥取引所：材料トークンやVPを売買することができます。取引所の表に従って左右の変換を1度の取引所アクションごとに合計で3回までやり取りすることが可能です。材料トークンを得る場合、既定の\$を支払って「使用済み材料置き場」から1つ得ます。欲しかった材料トークンが「使用済み材料置き場」に無かった場合、袋の中から材料トークンを探して得ます。逆に材料トークンを支払って\$を得たり、\$を支払う事でVPを得たり、VPを支払う事で\$を得ることが可能です。

■材料分配

袋から、中を確認せずに材料トークンを一度に2個取り出し、それぞれを確認したうえで、別々のアクションカードに選んで置きます。この手番で行ったアクションカードの上に置いてもかまいません。すでに6つの材料トークンが乗っているアクションカードには材料トークンを置くことができません。

■手番終了

自分の手番を終了し、左隣のプレイヤーの手番となります。

ゲームの終了

いずれかのプレイヤーが手番終了時に30VP以上を獲得していたら、スタートプレイヤーの右隣のプレイヤーまで手番を行ってゲーム終了となります。

(全員同じ手番数になるようにします)

ゲーム終了後の得点計算

ゲーム終了後、各プレイヤーは持っている材料トークンを全て「⑥取引所」の表に従って\$に換金します。(この時、持ち金が上限の\$15を超えても構いません)その後、\$3あたり1VPに変換し、ゲーム中に得たVPに加算します。もっともVPの高いプレイヤーがこのゲームの勝者です。同点の場合、最もメニューカードを多く自分の前に出しているプレイヤーが勝利します。それでも同じ場合は、2時間以上のボードゲームを行い勝敗を決めてください。

メニューカード効果の詳細

・ブランチ Brunch

あなたがアクション起動を行わなかった場合2VPを得る。アクション起動前の材料獲得は可能です。

・マカロン Macaron

あなたが「①仕入れ」のアクションを選ぶたびに\$2を得る。

・ローストビーフ Roast beef

あなたが「②通常営業」のアクションを選ぶたびに\$2を得る。

・ドイツビール German beer

あなたが「③フェア開催」のアクションを選ぶたびに\$1を得る。

・ブレンドコーヒー Blended Coffee

あなたが「④地域貢献」のアクションを選ぶたびに\$1を得る。


・パルフェ Parfait

あなたが「⑤メニュー開発」のアクションを選ぶたびに\$1を得る。


・野菜カレー Vegetable curry

あなたが「⑥取引所」のアクションを選ぶたびに\$1を得る。


・英国紅茶 British Tea

手番中いつでも1回、 (飲料)1枚を2VPに変換してもよい。

・フルーツプレート Fruit plate

手番中いつでも1回、 (青果)1枚を2VPに変換してもよい。

・スイーツビュッフェ Sweets Buffet

手番中いつでも1回、 (スイーツ)1枚を\$3に変換してもよい。

・樽出しウイスキー Single Barrel whiskey

手番中いつでも1回、 (主菜)1枚を\$3に変換してもよい。

・オペラ Opéra

手番中いつでも1回、\$2を3VPに変換してもよい。

・ハンバーグステーキ Hamburg steak
手番中いつでも1回、\$3を4VPに変換してもよい。

・クラフトジンジャール Craft ginger ale
手番中いつでも1回、\$1を受け取ってもよい。

・バーニャカウダ Bagna cauda
手番中いつでも1回、1VPを受け取ってもよい。

・ババロア Bavarois
手番中いつでも1回、\$1を支払って材料トークン、VP、\$を「⑥取引所」の表に従って1回だけ交換してもよい。

・フライドチキン Fried chicken
手番中いつでも1回、\$1を支払って袋からランダムに材料トークンを1枚得てもよい。

■クレジット

発売元 ドイツゲーム喫茶 B-CAFE

〒670-0924 兵庫県姫路市紺屋町80 千葉ビル2F

Tel:050-7110-7197 (boardgame-bcafe.jimd.com)

製作元 ボードゲーム製作サークル豚小屋

(butagoya.jimdo.com)

BC-004 ©2019-2022 GermanGame B-CAFE / Butagoya

ゲームデザイン：黒田尚吾

イラスト・グラフィックデザイン：ちゅぱみ

編集・ルールブック：大坪亮央

ルールブック英訳：サイゴウ

Special thanks：テストプレイ&お手伝いして下さった皆様

【ルール・内容物に関するお問い合わせ先】

Mail:contact@bgame-bcafe.com

Web:boardgame-bcafe.jimdo.com/contact/b-cafe-game

KANBAN MENU

カンバン・メニュー
2nd Edition

Game Design : Shogo Kuroda English Translation: Saigo
2-5 players Age: 10+ Playing time: 30 min

In this game, the players, as the owners of small cafes, each tries to develop their specialty to establish the best cafe in town. Use Material cards to make your specialties and gain good reputations (= vp). The player with the highest VP at the end of the game wins.

Components

- 60 Material tokens
- (13 tokens of each color [Blue, Green, White, Red] and 12 tokens [Yellow])
- 1 bag 6 Action cards 22 Menu cards
- 40 Money chits (15 "\$1", 15 "\$2", and 10 "\$5")
- 5 Summary sheets (5 Colors) 5 Scoring cubes (5 Colors)
- 1 Scoreboard 1 Start player card

[Tutorial] If you read only the part highlighted in Red, you can play by the rough rules. If you find something you don't understand during the game, please check this rulebook again.

Components

If one of the players has acquired 30 VP and over, end the game after all the players have taken the same number of turns in total. Then the player who has acquired the most VP wins.

Setup

- *Determine the start player in whatever way you like.
- *Place the Scoreboard, and Action cards in a row in numerical order in the center of the table.
- *Put all Material tokens into the bag. Draw Material tokens from the bag without checking what is inside and place 1 token on each of the Action cards ① and ⑥ and 2 tokens on each of other Action cards.
- Designate an area reachable by all the players as the "Used Material area".
- *Place the Money chits collectively at an area reachable by all the players. This is the "Money Stock".
- *Shuffle the Menu cards face down and form a deck.
- Draw 4 cards from the top of the deck and place them face up in a row near the deck. This is the "Menu Card area".
- *Each player receives two cubes of one color, places one of them near the scoreboard, and keeps the other cube in front of themselves to indicate their color.
- *Finally, five different Material tokens are drawn from the bag one at a time, and one Material token of the player's choice is acquired in **counterclockwise order, starting with the player to the right of the starting player.**
- Material tokens not acquired are returned to the bag.

~ Setup ~

Scoreboard

VP	5	10
	15	20
	25	30
	35	40
	45	50

KANBAN MENU



Action Cards



Menu Card area



Money Stock



Rules Applied throughout the Game

- Material tokens are comprised of **Blue (drink)**, **Green (fruit)**, **White (sweets)**, **Red (main dish)**, and **Yellow (which will immediately produce Money [\$2])**.
- Regarding Blue, Green, White and Red tokens, each player can only keep up to 10 tokens in total.
- Regarding the Money, each player can only keep up to \$15. If your tokens exceed the maximum limit, discard the excess any Material tokens on the Used Material area and excess Money on the Money stock until the the number of tokens do not exceed the limit.
- If instructed to pay Material tokens, discard those tokens in the Used Material area. If the tokens in the bag run out, collect all the tokens in the Used Material area, put them into the bag and resume drawing tokens.
- Up to 6 Material tokens can be placed on each Action card. You cannot place tokens there if their number will exceed the limit.
- In rare occasions, the Material tokens may run out both from the bag and Used Material area. If this happens, collect half of the any Material tokens from each player's hand (round down decimals) and all the Material tokens on the Action cards, and put them into the bag. Then draw Material tokens from the bag without checking what is inside and place 1 token on each of the Action cards ① and ⑥ and 2 tokens on each of other Action cards.
- If you receive VP by some effect, advance your token on the scoreboard immediately.

Action Card



- ① Action Name
- ② Action Cost
- ③ Action's Effect

Menu Card



- ① Menu Name
- ② Menu Cost
- ③ Menu's Effect
- ④ Menu's VP

How to Play

Take turns in clockwise order from the start player. Each turn is comprised of:

- Select an Action.
- ↓
- Take Materials.
- ↓
- Activate the Action.
- ↓
- Distribute Materials.
- ↓
- End the turn.

After ending a turn, the turn of play moves to the player on the left.

■Select an Action.

Select one of Action cards ① to ⑥.

According to the Menu card you have in front of you, the additional effect for choosing the Action is also applied.

■Take Materials.

If there are any Material tokens on the chosen Action card, take all Material tokens on that card.

In addition to Blue, Green, White and Red Material tokens, there are Yellow tokens with which you can receive \$2 chit. **Note:** If you take a Yellow Material token, immediately receive \$2 chit and discard that token on the Used Material area.

■Activate the Action.

You can choose whether or not to activate the effect of the Action card you have chosen.

①Purchasing: Take 1 Material token from the Used Material area.

You may also choose to take a Yellow Material token (\$2).

If the Material you want is not in the Used Material area, you can check inside the bag and take a Material in it.

②Regular Business: Pay 2 same Material tokens and receive \$5.

③Opening a Fair: Pay 3 same Material tokens and receive 5 VP.

④Regional Contribution: Pay \$5 and receive 4 VP.

⑤Menu Development: Perform the **Develop** or **Reserve** action.

a. Develop: Choose 1 Menu card in the Menu Card area or your hand, pay its menu cost and place it in front of you. You receive the VP stated on the Menu card immediately when placing it in front of you. If the Menu card has a special ability, it remains effective during the game to the Player who has placed the Menu card in front of them. Then draw 1 Menu card from the top of the deck and replenish the Menu Card area until there are 4 Menu cards there.

b. Reserve: Take 1 card from the Menu Card area and keep it as your hand. Then draw 1 Menu card from the top of the deck and replenish the Menu Card area until there are 4 Menu cards there. You can only keep 1 Menu Card as your hand. Until you have placed that card in front of you, you cannot add any Menu card to your hand. (Meanwhile, you can take cards from the Menu Card area and place them in front of you.)

⑥Trading: You can trade Material tokens and VP.

You can convert your items up to 3 times per Trading according to the table as shown. To get a Material token, pay the Money matching its cost and take the Material token from the Used Material area. If the Material token you want is not in the Used Material area, you can check inside the bag and take a Material token in it.

You can also get Money by discarding Material tokens, get VP by discarding Money, and get Money by discarding VP.

■Distribute Materials.

Draw 2 Material tokens from the bag without checking what is in it, and then check the tokens and place each of them on different Action cards.

You cannot place them on an Action card that already has 6 Material tokens on it. Also, you cannot place the 2 tokens that you have drawn on the same Action card.

■End the Turn.

The current turn ends and the turn of play moves to the next player in clockwise order.

End of the Game

If one of the players has acquired 30 VP and over at the end of their turn, end the game after taking turns up to the player at the right of the start player.

(so that all the players have taken the same number of turns)

Scoring

After the end of the game, the players convert all of their Material tokens into Money at the rate of ⑥Trading (regardless of the upper limit to the Money each player can keep), and then convert every \$3 into 1 additional vp. Then the player with the highest VP wins.

In case of a tie, the tie player with more Menu cards placed in front of them wins.

If that is also a tie, the tie players shall play a board game with the playing time of at least 2 hours to determine the winner.

Menu Card Effect Descriptions

Brunch

You receive 2 VP if you choose not to activate an Action. In this case, taking the Material tokens on an Action card is not counted as an Action.

Macaron

You receive \$2 each time you choose the Action "①Purchasing".

Roast beef

You receive \$2 each time you choose the Action "②Regular Business".

Blended Coffee

You receive \$1 each time you choose the Action "④Regional contribution".

Vegetable curry

You receive \$1 each time you choose the Action "⑥Trading".


German beer

You receive 2 VP each time you choose the Action "③Opening a Fair".


Parfait

You receive 2 VP each time you choose the Action "⑤menu Development".


British Tea

During your turn, you may convert  (Drink) to 2 VP once.


Fruit plate

During your turn, you may convert  (Fruit) to 2 VP once.

Sweets Buffet

During your turn, you may convert  (Sweet) to \$3 once.

Single Barrel Whiskey

During your turn, you may convert  (Main dish) to \$3 once.

Opéra

During your turn, you may convert your \$2 to 3 VP once.

Hamburg steak

During your turn, you may convert your \$3 to 4 VP once.

Craft ginger ale

During your turn, you may receive \$1 once.

Bagna cauda

During your turn, you may receive 1 VP once.

Bavarois

During your turn, you may only once pay \$1 then you can convert your 1 item to Material token or Money or VP at the rate of ⑥Trading.

Fried chicken

During your turn, you may only once pay \$1 and get 1 random material token from the bag.

Credits:

Supplier: B-CAFE German-style game & coffee house (boardgame-bcafe.jimdo.com)

Address: 2F Chiba Building 80 Konyamachi Himeji-shi Hyogo 670-0924 Japan

Tel: 050-7110-7197

Publisher: Butagoya (butagoya.jimdo.com)

BC-004 ©2019-2022 GermanGame B-CAFE / Butagoya

Game Design: Shogo Kuroda

Illustration & Graphic Design: Chupami

Editing & Layout: Takahiro Otsubo

English Translation: Saigo

Contact for inquiries: contact@bgame-bcafe.com